

# Good Girls

Choreograaf : Wil Bos  
Soort Dans : 4 wall line dance  
Niveau : Improver  
Tellen : 64  
Info : 182 Bpm - Intro 32 tellen  
Muziek : "Good Girls" by Elle King  
(album: Ghostbusters 2016 (Original Motion Picture Soundtrack))

---



## Rumba Box

1-4 RV stap opzij, LV sluit, RV stap voor, rust  
5-8 LV stap opzij, RV sluit, LV stap achter, rust [12]

## Toe Strut ½ R, Toe Strut ¼ R, Sailor ¼ R, Hold

1-2 RV stap op tenen achter, RV ½ rechtsom zet hak neer  
3-4 LV stap op tenen voor, LV ¼ rechtsom zet hak neer  
5-8 RV ¼ rechtsom kruis achter, LV stap naast, RV stap opzij, rust [12]

## Step Lock Step Fwd, Scuff, Jazz Box Cross

1-4 LV stap voor, RV lock achter, LV stap voor, RV scuff  
5-8 RV kruis over, LV stap achter, RV stap opzij, LV kruis over [12]

## Side Toe Strut, Cross Toe Strut, Side-Touch x2

1-2 RV stap op tenen opzij, RV zet hak neer  
3-4 LV stap op tenen gekruist over, LV zet hak neer  
1-4: *schud schouders en knip vingers op tel 2 en 4*  
5-8 RV stap opzij, LV tik naast, LV stap opzij, RV tik naast [12]

## Scissor, Hold, ¼ R Back, ¼ R Side, Fwd, Hold

1-4 RV stap opzij, LV sluit, RV kruis over, rust  
5-8 LV ¼ rechtsom stap achter, RV ¼ rechtsom stap opzij, LV stap voor, rust [6]

## Step Lock Step Fwd, Hold, Pivot ½ R, ½ R Back, Hold

1-4 RV stap voor, LV lock achter, RV stap voor, rust  
5-8 LV stap voor, L+R ½ draai rechtsom, LV ½ rechtsom stap achter, rust [6]

## Run Bkw x3, Touch, Point, Hitch, Point, Flick

1-4 RV stap achter, LV stap achter, RV stap achter, LV tik naast  
5-8 LV tik opzij, LV hitch gekruist voor, LV tik opzij, LV flick gekruist achter [6]

## Side, Behind, ¼ L Fwd, Scuff, Rocking Chair

1-4 LV stap opzij, RV kruis achter, LV ¼ linksom stap voor, RV scuff  
5-8 RV rock voor, LV gewicht terug, RV rock achter, LV gewicht terug [3]

## Begin opnieuw

### Restarts:

*Dans de 1<sup>e</sup> muur t/m tel 32 (tel 8 van het 4<sup>e</sup> blok) en begin opnieuw [12]*

*Dans de 3<sup>e</sup> muur t/m tel 14 (tel 6 van het 2<sup>e</sup> blok), dan:*

7-8 RV tik naast, rust  
*en begin opnieuw [3]*